

에듀테크 활용 교육 기본계획



2023. 3.

경기도교육청
(미래교육담당관)

에듀테크 활용 교육 기본계획(요약)

경기도교육청 미래교육담당관 에듀테크활용교육담당

I 추진 배경

- AI(인공지능)의 발달, 디지털 환경의 빠른 변화에 따라 학생 맞춤형 교육이 가능한 교육환경 조성
- 급격하게 변화하는 미래사회에 경쟁보다는 학생 맞춤형 성장으로, 학생을 중심에 둔 교육과정 운영에 대한 요구 증대
- 기후환경의 변화, 학령인구의 감소 등 미래사회의 변화에 적극적으로 대응할 수 있는 미래인재 양성의 필요성 대두

II 추진 비전 및 목표



교사와 학생은 더 가깝게 배움은 더 풍성하게

에듀테크 활용 학생 맞춤형 교육 실현



에듀테크 활용 교육
활성화

- 1-1 에듀테크 활용 맞춤형 교육 모델 개발 및 적용
- 1-2 에듀테크 활용 교육 교원 역량 강화
- 1-3 에듀테크 활용 교육 사례 발굴 및 확산

에듀테크 활용 교육
기반 조성

- 2-1 AI기반 교수학습 플랫폼 구축 및 적용
- 2-2 디지털교과서 및 학습관리시스템 활용 활성화

지속가능한
에듀테크 활용 교육
지원 체제 구축

- 3-1 에듀테크 활용 교육 현장지원 체제 구축
- 3-2 에듀테크 활용 교육 네트워크 구축



(상징그림) ①두뇌-인간의 창의성, ②디지털 세계의 고도화, ③클라우드 상징

*T.H.E.: Technology를 넘어 고도의 감성(High touch)으로 나아가는 에듀테크(EduTech) 활용 교육

목 차

I. 추진 근거 및 배경	01
II. 추진 방향	03
III. 세부 추진계획	04
목표1. 에듀테크 활용 교육 활성화	04
1-1. 에듀테크 활용 맞춤형 교육 모델 개발 및 적용	04
1-2. 에듀테크 활용 교원 역량 강화	08
1-3. 에듀테크 활용 교육 사례 발굴 및 확산	10
목표2. 에듀테크 활용 교육 기반 조성	12
2-1. AI 기반 교수·학습 플랫폼 구축 및 적용	12
2-2. 디지털교과서 및 학습관리시스템 활용 활성화	14
목표3. 지속가능한 에듀테크 활용 교육지원 체제 구축	16
3-1. 에듀테크 활용 교육 현장지원 체제 구축	16
3-2. 에듀테크 활용 교육 네트워크 구축	18
IV. 중·장기 추진계획	19
V. 기대효과	20

에듀테크 활용 교육 기본계획

경기도교육청 미래교육담당관 에듀테크활용교육담당

I 추진 근거 및 배경

▣ 추진 근거

- 「경기도교육청 4차 산업혁명 교육 진흥 조례 제정」 ('21.3.)
- 새정부 국정과제 발표('22.5.)
- 디지털 인재양성 종합 방안 발표('22.8.)
- 2022 개정 교육과정 고시('22.12.)
- 2023 경기교육 주요업무계획('23.1.)
- 2023학년도 경기미래교육 운영계획('22.12.)

▣ 추진 배경

□ 4차산업혁명 시대에 맞는 교육의 대전환 요구 증대

- 미래사회 교육환경 변화를 고려한 교수·학습 변화 필요성 증가
- 스마트기기의 보급, 디지털교과서의 보급, 디지털 기반 교육환경 조성에 맞는 교수·학습 방법의 활용 요구 증대
- 디지털 활용의 격차 발생 등 미래사회에 예견되는 교육 상황에 대응하고 새로운 교육체제를 지원할 기반 마련 필요

□ 학생 개인의 흥미와 적성을 반영한 맞춤형 교육 필요

- 기후환경의 변화, 학령 인구의 감소 등 미래사회의 변화에 적극적으로 대응할 수 있는 미래 인재 양성의 필요성 대두
- 급격하게 변화하는 미래사회에 경쟁보다는 학생 맞춤형 성장으로, 학생을 중심에 둔 교육과정 운영에 대한 요구 확대
- AI(인공지능)의 발달, 디지털 환경의 빠른 변화에 따라 학생 맞춤형 교육이 가능한 교육환경 조성
- 학생 스스로 자신의 삶과 앞을 주도할 수 있도록 하는 학생 맞춤형 교육에 대한 사회적 요구 증대

□ 디지털 교과서의 활용, 에듀테크 활용 교육의 확대

- 2022 개정 교육과정 고시에 따른 미래형 교육과정 안착 필요
- 2025년 수학, 영어, 정보 등 AI 디지털 교과서의 본격적인 도입 예정에 따른 에듀테크 활용 교육의 활성화 토대 마련
- 코로나19 이후, 블렌디드 러닝^{Blended Learning}이 가능해지고 디지털 기술의 발달로 학교 안팎에서 다양한 에듀테크 활용 교육활동 확대

II 추진 방향

학생

- 학생이 에듀테크 활용 교육으로 언제 어디서나 배움을 얻으며 인성과 역량을 갖춘 미래인재로 성장할 수 있도록 지원한다.

교원

- 교원이 교육과정 설계 전문성을 바탕으로 에듀테크를 활용하여 학생 성장 지원과 교수·학습 등 교육의 본질에 집중할 수 있도록 지원한다.

학부모

- 학부모가 교육격차에 대한 걱정과 교육비에 대한 부담을 덜고, 학생이 꿈을 이루는 데에 든든한 울타리가 될 수 있도록 지원한다.

학교

- 학교는 에듀테크 활용 교육으로 교원의 업무부담은 덜고 교원이 학생과의 관계 형성과 수업을 통한 만남에 집중하여 교육의 본질을 실현할 수 있도록 지원한다.

● 용어의 정의

에듀테크 활용 교육이란?

- AI 기반 코스웨어 및 교수학습 플랫폼(AI 튜터) 활용 등 최신 기술을 활용하여 미래형 교수학습을 구현하는 모든 교육활동

- 에듀테크(교육^{Education}+기술^{Technology})

교육(Education)과 기술(Technology)의 합성어로, AI, AR, VR, 빅데이터 등 최신 기술을 활용한 교육 서비스, 소프트웨어, 앱 등을 총칭한 용어

- AI(인공지능) 기반 코스웨어(Course + Software):

학습자 진단 및 수준별 학습 콘텐츠를 제공하는 AI 기반의 교과과정 프로그램

- AI 튜터(Tutor)

AI를 이용하여 학생의 학습상태를 분석하여 부족한 부분의 원인을 찾아 이를 개선할 수 있는 전략을 조언해 주는 서비스

- 플랫폼(Platform)

응용 프로그램이 실행될 수 있는 기반을 이루는 컴퓨터 시스템. 공급자와 수요자 등 다양한 그룹이 참여하여 각 그룹이 얻고자 하는 가치를 공정한 거래를 통해 교환될 수 있도록 구축된 환경

목표 1 에듀테크 활용 교육 활성화

- 미래형 교수·학습 과정에서 에듀테크를 적용한 교수·학습 모형 또는 체계를 연구하여, 교육현장에서 실질적으로 구현 가능하도록 경기형 에듀테크 활용 교육 모델 개발
- 지속적으로 미래형 교수·학습 사례와 방법을 축적하고 확장·개선하여 학생의 성장과 교사의 수업역량 강화 지원
- 에듀테크 활용 교육 실용화를 위한 교육 역량 강화 연수 프로그램 운영 및 교육환경 조성에 따른 맞춤형 단계별 지원체제 구축

1-1. 에듀테크 활용 맞춤형 교육 모델 개발 및 적용

가. 학교 현장 중심, 경기형 에듀테크 활용 교수·학습 연구 및 개발

- 현장으로부터 출발하는 선순환 연구체계 구축
 - 학교현장의 에듀테크 활용 교수·학습 적용에서부터 지역청 단위, 도 단위에서의 모델 연구 및 개발
 - 학교별, 교과별 사례 적용 및 나눔, 지역별 맞춤형 사례 발굴·제안 등을 반영한 경기형 에듀테크 활용 교수·학습 모델 개발 추진

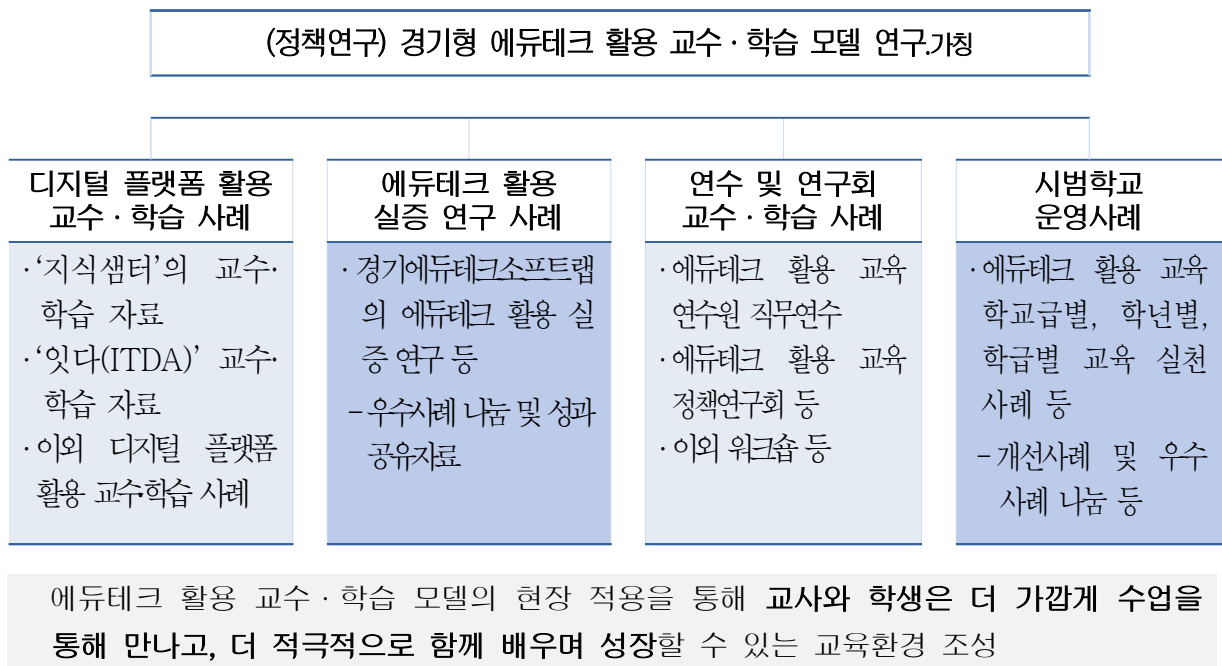
※ 기관별 역할

학교	지원청	도교육청
<ul style="list-style-type: none"> • 에듀테크 활용 교수·학습 모델 현장 적용 	<ul style="list-style-type: none"> • 지역 맞춤형* 에듀테크 활용 교수·학습 사례 발굴 및 제안 	<ul style="list-style-type: none"> • 경기형 에듀테크 활용 교수·학습 모델 개발
<ul style="list-style-type: none"> • 학습공동체를 통한 사례 나눔 및 역량 강화 	<ul style="list-style-type: none"> • 지역 맞춤형 에듀테크 활용 교육 사례 나눔 및 공유 	<ul style="list-style-type: none"> • 에듀테크 활용 교수·학습 모델 적용 및 확산

*지역 맞춤형 : 지역별 디지털 기반 및 유관기관 등 지역의 에듀테크 활용 교육환경을 반영한 에듀테크 활용 교수·학습 모델 발굴

• 경기형 에듀테크 활용 교수·학습 모델 개발 정책연구¹⁾

- 경기형 에듀테크 활용 교수·학습 모델에 기반한 미래형 교수·학습 구현 및 교육 현장 지원
- 에듀테크 활용 교육의 교육 현장 실천 사례와 온·오프라인의 사례, 학계 연구 분석 후 경기도에 접목가능한 모델 개발
- 쌍방향 온라인 지식 나눔 서비스 ‘지식샘터’, 교원전용 디지털콘텐츠 플랫폼 ‘잇다(ITDA)’, 경기에듀테크소프트랩의 실증연구, 정책실행연구회 등의 에듀테크 활용 교수·학습 사례 연구와 연계
- 학교, 지역청의 사례 나눔과 확장의 모든 과정과 ‘AI 활용 맞춤형 교육 시범학교’ 운영사례 등을 더하여 정책연구 시행 예정



* 정책연구 예시 - 세부 추진계획은 추후 수립 예정

• 현장과의 소통 중심, 경기형 에듀테크 활용 교육 모델 개발

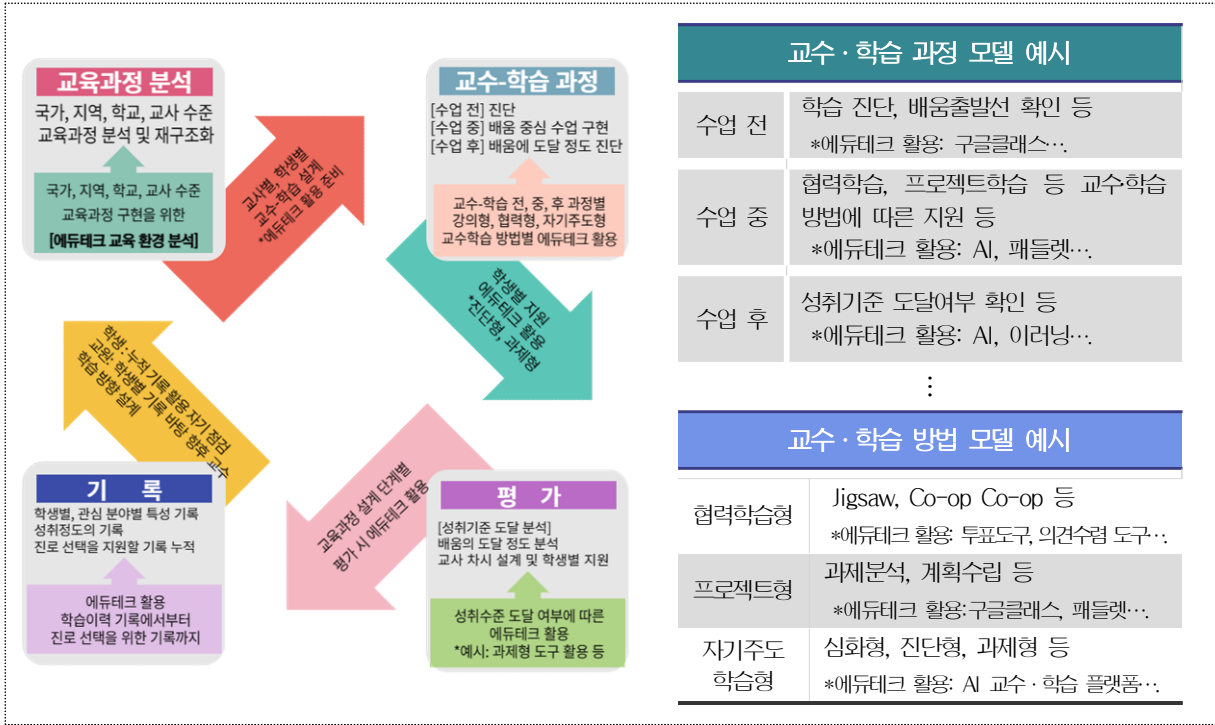
- 에듀테크 활용 교육이 활성화되도록 학교와 교육지원청, 도교육청 간에 긴밀한 소통과 협업의 네트워크 형성

1) 시기 및 일정, 방법 등 정책 추진의 여건에 따라 연구기관과의 연계가 어려울 경우 전문가 TF 운영으로 대체 예정 또는 연구원 등과 연계하여 이슈페이퍼 등 발간으로 현장성을 반영한 정책연구 시행 예정

(경기형 에듀테크 활용 교수·학습 모형(예시))

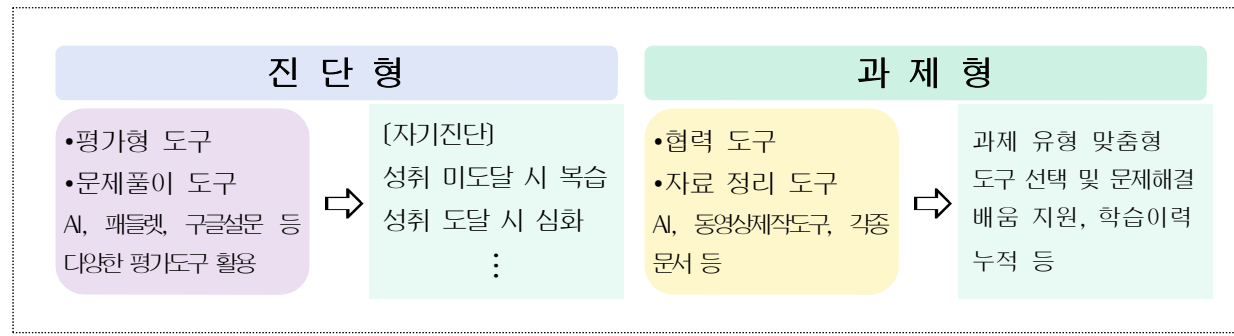
예시1) class 교육과정-수업-평가-기록 일체화 모형

※ 교수·학습 과정 및 방법에 따른 다양한 모델 개발 가능



예시2) home 자기주도 학습 모형

※ 학습 지원 에듀테크 활용 교육 도구는 다양하나 경기형 에듀테크 활용 교수학습 모델 개발은 예시1 안을 중심으로 모델을 개발 예정이므로 예시2는 참고



나. ^{THE2)} 쉽게, ^{THE} 효과적인 에듀테크 활용 교육 이해자료: 「에듀가 테크를 만나다」

- 교육과정을 중심으로, 교수·학습을 위한 디지털 기술 활용 사례 발굴
 - 교육을 위한 디지털 기술 활용에 중점을 두고, 교수·학습 과정을 중심으로 안내서 개발
 - 수업 전·중·후 등 교수·학습 단계별 에듀테크 활용 방법 및 사례를 분석하여 적용할 수 있는 방안 제시
 - 학교급별, 과목별, 교육과정 성취기준에 따른 에듀테크 활용 방법 및 사례를 분석하여 교수·학습에 적용할 수 있는 방안 안내
- (과제) 디지털 도구와 플랫폼의 이해, 교수·학습에 적합한 디지털 도구의 체계화·유목화, 디지털 도구의 활용 및 적용
- (일정) 계획수립 및 개발(연구) 위원 위촉('23.4.) → 길라잡이 제작('23.4.~6.)
→ 이해자료 제작 및 안내, 확산('23.6.~)
- (활용) 과목별 한 단원, 차시별 등에서 실제 적용 가능한 에듀테크 활용 교수·학습 방법 안내
 - 학교 : 학교급 및 과목별 적용 가능
 - 지원청: 교원 및 교직원, 학부모 대상 연수 자료 활용

※ 기관별 역할(개발위원 추천)

학교	지원청	도교육청
· 에듀테크 활용 교육 전문 교원 추천	· 학교급별, 과목별 에듀테크 활용 전문 교원 발굴 및 추천	· 에듀테크 활용 교육 길라잡이 및 안내자료 발간

다. 현장 적용, AI 활용 맞춤형 교육 시범학교 운영

- (정의) 교과 교육과정 내 학습 목표를 효과적으로 달성시킬 목적으로 AI 기반 교육 시스템을 활용하여, 교수·학습을 설계하고 실행하며 성찰하는 교육을 시범 운영하는 학교
- (대상) 초·중등 150교 내외('23.3월 지역별 선정) * 교당 10,000천원 내외

2) *THE : 기술Technology을 넘어 고도의 감성High touch으로 나아가는 에듀테크EduTech

*하이터치란, 미국의 미래학자 존 나이스비트가 자신의 저서 「메가 트렌드」에서 하이테크와 대극에 있는 단어로 사용함. 고도의 감성과 기술의 융합을 의미[네이버 지식백과 인용]

• (운영 과제) 과제 ①+② 운영

- ① AI 코스웨어를 자유롭게 활용하여 학생 맞춤형 교육 사례 적용 및 발굴
 - * AI 코스웨어 활용 교과 및 학년은 시범학교에서 자유롭게 선정
- ② AI 기반 교수·학습 플랫폼을 시범운영
 - * AI 기반 교수·학습 플랫폼은 대상(초4, 중1, 고1)과 교과(국어, 수학, 사회, 과학, 영어)에 맞게 시범 운영 및 적용

• (적용) 연중 AI 코스웨어를 활용하여 과목별 학생 맞춤형 교육을 운영하고, 2학기는 AI 기반 교수·학습 플랫폼 활용 학생 맞춤형 교육 시범 운영

단계	학 기	
	1학기	2학기
1단계	AI 기반 코스웨어를 활용한 학생 맞춤형 교육	
2단계	AI 기반 교수·학습 플랫폼 시범 운영	

• (결과 활용)

- (지원청) 학교 내, 학교 간, 지역 내 AI 코스웨어 활용 사례 나눔
- (도교육청) AI 기반 교수·학습 플랫폼 활용 사례 및 맞춤형 교육 성과 나눔

1-2. 에듀테크 활용 교원 역량 강화

가. 에듀테크 활용 맞춤형 교육 교원 역량 강화 지원

- 에듀테크 활용 기반 교육 콘텐츠 활용 수업 지원
 - 에듀테크 활용 수업 사례 공유 및 보급
 - 에듀테크 활용 수업을 위한 학년별, 교과별 코스웨어 활용 방안 지원
 - 에듀테크 활용 교육 확산을 위한 선도교원 운영

※ 에듀테크 활용 교육 활성화 선도교원

- (구성) 경기도 AI 활용 맞춤형 교육 시범학교 초·중·고 교원 중 에듀테크 활용 수업에 경험과 전문성을 갖춘 선도교원 선정
- (역할) 현장 안착을 위한 수업사례 나눔 및 교육지원청 에듀테크 활용 교육 추진 협력 지원

- 에듀테크 활용 교육 맞춤형 단계별 지원
 - (1단계) 에듀테크 활용 교육에 대한 이해
 - (2단계) 에듀테크 활용 교육을 위한 코스웨어 활용 이해 및 실제
 - (3단계) 교과별 교육과정 운영 및 기획 전반을 위한 에듀테크 활용 교육 적용

※ 단계별 지원 예시

1단계	2단계	3단계
· 에듀테크 활용의 이해 - 에듀테크 활용 교육의 첫 걸음 - 용어의 이해 및 도구 예시	· 교수학습 과정별 코스웨어 활용 이해 및 실제 - 코스웨어의 활용 및 수업 적용을 중심으로 안내	· 교육과정 설계 및 재구성 전반을 위한 에듀테크 활용 교육 - 교육과정, 수업, 평가, 기록 전반의 에듀테크 활용 교육 안내

- 에듀테크 활용 맞춤형 교육 교원 역량 강화 연수 프로그램 운영
 - 에듀테크 활용 기반 교원역량 강화를 위한 연수 과정 개설 및 지원
 - (직무연수) 2023 에듀테크(인공지능 등) 활용 수업역량 강화 연수 운영
 - ※ 경기도올곡연수원(초등), 경기도교육연수원(중등) 15차시, 미래교육연수원 6차시
- 지역 맞춤형 에듀테크 활용 교육 교원 연수 및 워크숍 운영
 - 경기도교육연수원, 미래교육연수원 등과 연계 연수 설계
 - 지역별로 교원의 필요에 따라 지역 맞춤형 연수·워크숍 운영
- 경기에듀테크소프트랩 연계 에듀테크 활용 연수·프로그램 활용
 - 초·중등 학생 에듀테크 체험과정 운영
 - 교원 대상 역량강화 연수, 교원 대상 에듀테크 전시체험 행사 운영 등

나. 에듀테크 활용 교육 환경 조성

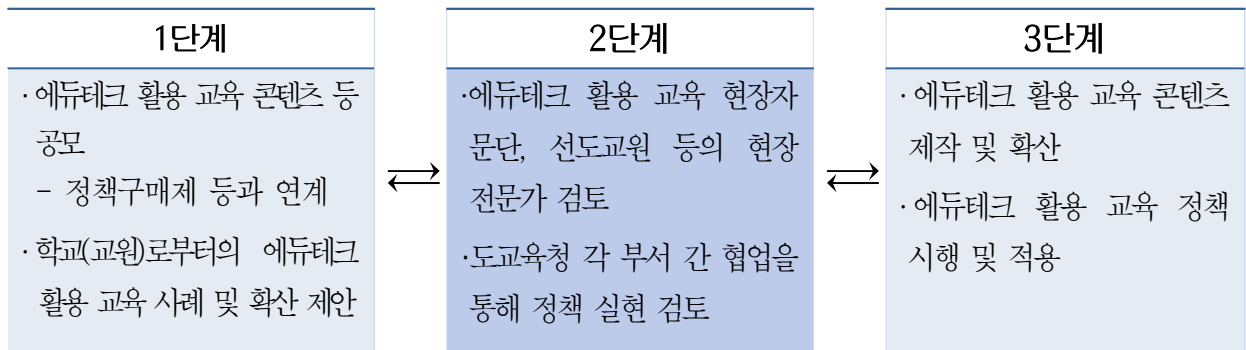
- 공동체성에 기반한 에듀테크 활용 수업 나눔 및 공유
 - (학교) 에듀테크 활용 기반 교사 학습공동체 연계 운영(연중)
 - (교육지원청) 에듀테크 활용 수업 나눔 활성화 추진(연중)
 - (도교육청) 에듀테크 활용 교육 활성화를 위한 정책연구 및 성과 공유(연중)

1-3. 에듀테크 활용 교육 사례 발굴 및 확산

가. Bottom-up, 현장에서 제안하는 에듀테크 활용 교육

- (방법) 학교현장으로부터 제안하는 정책구매제³⁾ 등과 연계하여 에듀테크 활용 교수·학습 모델, 에듀테크 활용 콘텐츠 등을 사례로 발굴하고 정책 및 현장에 실제 적용
 - 공모단계 : 교육현장의 제안 수렴, 정책구매제 등 정책제안 창구 활용
 - 검토단계 : 현장과 연계한 현장 적용과 실현 가능성, 효과성 등 검토
 - 시행단계 : 검증된 정책제안 시행 또는 콘텐츠로 제작 현장 적용

* 선순환 체제 예시



※ 빠르게 변화하는 현대사회와 디지털 기술의 발달에 학교현장이 발맞춰 나갈 수 있도록 학교 안팎의 전문가(교원, 연구자, 유관기관 등)를 아이디어 연계

- 에듀테크 활용 과정과 결과를 나누고 공유하여, 시행착오는 줄이고 배움과 수업에 집중할 수 있는 교육문화 확산
 - 에듀테크 활용의 작은 성공도, 큰 실패도 나누고 공유하여 함께 성장

나. 에듀테크를 활용한 교육 확산

- 교수·학습 중심 에듀테크 활용 교육 안내자료 제작
 - 스마트기기의 활용 교육 :
 테블릿PC 등 디지털 기반 교수·학습 환경의 조성을 바탕으로 디지털 교과서 등 에듀테크 활용 교육을 교육현장에서 활용할 수 있는 방안 안내

3) '정책구매제'는 시행 예정인 정책이므로, 시행 시 현장에서 제안하는 여러 정책 중 에듀테크 활용 교육 관련 제안 사항을 실제 정책으로 구현될 수 있도록 체제 정비 예정.

- 에듀테크 활용 교수·학습 사례 :

‘지식샘터’, ‘잇다’ 등 공유 플랫폼을 통한 에듀테크 활용 교육사례와 시범학교 및 정책연구 사례, 직무연수 등의 자료를 선별하여 현장 안내

※ 이외에 다양한 연구자료 등을 활용하여 사례와 방법을 안내 예정

- (방법) 카드뉴스, 브로슈어 등 활용

시기	2023. 4월~12월 (연중) 예정
방법	직무연수 등으로 검증된 자료를 활용하는 것에서부터 새로 개발된 에듀테크 활용 교수·학습 자료까지 선별 제공
형태	카드뉴스 또는 브로슈어 형식 등 활용

- 검증된 에듀테크 활용 교육사례를 현장에서 적용할 수 있도록 안내

- 현장 적용 후 개선점이나 우수사례는 재공유를 통해 사례 확산

• 에듀테크 활용 교육 자료 제작

- (방법) 이해 및 도움 영상 제작, 에듀테크 활용 교육 e-book, 웹진 등

- ① 영상 제작 : [주제] 에듀테크 활용 교육의 이해(의미와 목적)

- ② 에듀테크 활용 교육 e-book : 에듀테크 활용 교육사례를 보다 편리하게 접할 수 있도록 제작, 각종 자료를 얻을 수 있는 통로 마련

※ 2023년에는 ① 또는 ②를 상황에 맞게 제작하여 현장을 지원하고, 이후 개선·보완하여 보다 학교 현장을 잘 지원할 수 있는 통로를 마련 예정

• (활용)

- 에듀테크 활용 교육의 이해가 필요한 교육공동체 대상 연수 자료로 활용

- 에듀테크를 활용하여 교수·학습을 계획하는 교원의 도움 자료로 활용

목표 2 에듀테크 활용 교육 기반 조성

- AI와 빅데이터에 기반한 교수·학습 플랫폼 구축 및 운영을 통한 학생 개인별 맞춤형 수업 지원
- 공공학습관리시스템의 안정적인 운영, 미래형 교육환경 변화를 고려한 디지털 교과서 활용을 통한 원격수업 기반 조성 및 학습자의 개별적 성장 지원

2-1. AI 기반 교수·학습 플랫폼 구축 및 운영

※ AI 기반 교수·학습 플랫폼

- 통합인증을 통해 다양한 교육 서비스를 쉽게 로그인하고, AI를 활용하여 학생 맞춤형 교육을 지원하는 시스템
- 교사와 학생이 함께 참여하고 만들어가는 디지털 기반의 경기도 교수·학습 시스템

가. 교수·학습 통합 지원 시스템 구축

- 다양한 교육 서비스와 연계된 **통합 인증체계** 마련
 - 디지털 원패스* 로그인 및 회원 인증
 - * 디지털 원패스는 다양한 디지털 기반의 교수·학습 도구를 통합하여 하나의 아이디로 접속이 가능하도록 하는 통합 지원 시스템
 - 공공·민간 플랫폼과 인증정보 연계를 통해 통합 뷰어 제공(4세대 나이스 등)
- 교사와 학생이 **함께 참여하고 만들어가는 디지털 기반 교육환경** 구축
 - 수업 운영 관리, 콘텐츠 저작 관리
 - 수업 활동(과정) 중심 평가 및 진단
- 온·오프라인을 융합하여 **경험과 기회가 확대되는 교육 지원**

나. 맞춤형 교육 지원 시스템 구축

- AI 활용 **진단-학습-평가 시스템** 구축
 - 수업과 평가의 일체화를 위한 진단 및 분석
- **학력 진단 및 맞춤형 학습 지원 서비스** 구현

분 석	추 천
• 학생의 성취 수준, 성향, 관심 분야 분석	• [교사] 수업 설계 • [학생] 적응형 학습, 보충 학습 및 활동

- 기초학력 지원을 위한 **대화형 AI 서비스** 구현

2-2. 디지털교과서 및 학습관리시스템 활용 활성화

가. 디지털교과서 보급 및 운영 지원

- (목적) 디지털·인공지능 등 미래형 교육환경 변화를 고려한 디지털교과서 활용을 통해 학습자의 자기주도성 신장 및 개별적 성장 지원
- (내용)
 - 디지털교과서, 학습커뮤니티 위두량, 실감형 콘텐츠 온라인 전송
 - (대상 학년 및 교과)

학교급	대상 및 교과
초등학교	3~6학년 (검정: 사회, 과학, 영어)
중학교	1~3학년 (검정: 사회, 과학, 영어)
고등학교	(검정: 영어, 영어, 영어회화, 영어 독해와 작문)

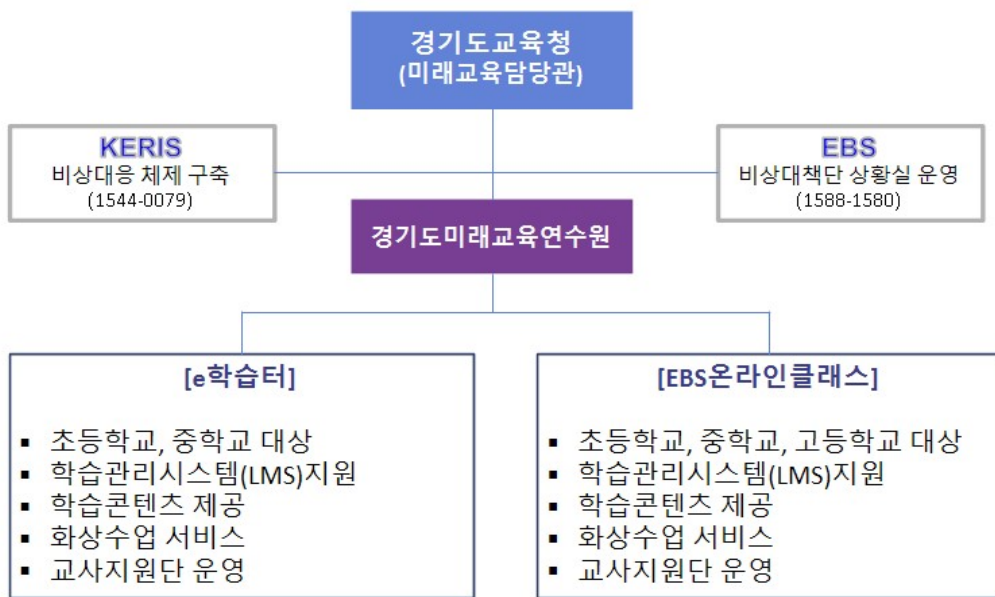
- 원활한 디지털교과서 활용 수업을 지원하기 위한 교수·학습 지원 서비스 플랫폼 운영
* 디지털교과서 뷰어, 학습커뮤니티 위두량, 통합 계정·인증 체제, 회원 관리 서비스

나. 디지털교과서 활용 및 사례 확산

- (목적)
 - 디지털교과서 활용 능력을 제고하고, 이를 활용한 학습활동을 제공하여 학생의 자기주도적 학습역량을 함양
 - 디지털교과서 중심으로 다양한 디지털 플랫폼과 연계한 학생 중심의 교수·학습 사례 발굴 및 보급
- 학교 내 디지털교육 클래스 운영
 - 학교 내 디지털교육 클래스 7교(초등) 운영, 교당 5백만원
 - 운영과제 : 수업 모델 개발, 활용 역량 제고, 교육자료 개발, 사례집 제작·배포
- 만들어가는 디지털교과서 정책실행 연구회
 - 온·오프라인 연계 수업을 위한 디지털교과서 활용 사례 공유
 - 만들어가는 디지털교과서 정책 수립을 위한 활성화 방안 연구
- 디지털교과서 활용 교원역량 강화 연수 운영
 - 디지털교과서 활용 기초 교육 : ‘지식샘터’ 기관 특별 강좌 상시 운영
 - 디지털교과서 활용 확산을 위한 시도 맞춤형 연수 운영(예정)

다. 공공학습관리시스템 운영

- (목적) 학습관리 및 화상수업 서비스의 안정적인 운영으로 원격수업 기반 조성
- (내용) 교육 정책 및 감염병 발생 등 교육 현장 상황에 따라 e학습터, EBS온라인클래스 인프라 탄력적 운영
- (운영 체계)
 - 경기도교육청 : 플랫폼 활용 정책 방향, 계획 수립, 예산 확보 등
 - 경기도미래교육연수원 : 플랫폼 활용 연수 지원, 교사네트워크 운영, 자료개발, 현장 지원 등



- (운영 정책) 기능 개선 안내, 콘텐츠 연계 활용, 교사지원단 운영

라. 공공학습관리시스템 활용 활성화

- 활성화 지원 네트워크 운영
 - 공공학습관리시스템 운영 정책 추진, 학생 맞춤형 원격수업 지원
 - 온·오프라인 융합 교육 교수학습 모델, 사례 연구 및 개발
 - 학습네트워크, 연수 지원 등 교육공동체 역량 강화 지원
- 교원 역량 강화 연수 운영
 - 지식샘터 기관특별강좌(공공학습관리시스템 및 콘텐츠 활용) 운영
 - 교육공동체 연수 운영(온오프라인 연계 수업 역량 강화)

목표 3 지속가능한 에듀테크 활용 교육 추진

- 학교 또는 교원으로부터 출발하는 에듀테크 활용 교육에 대한 다양한 아이디어와 제안, 사례를 모으고 발전시켜 다시 현장으로 선순환하는 체계 마련
- 학교현장에 활용되고 있는 다양한 에듀테크 활용 교육사례들을 체계적으로 공유하고 쉽게 나눌 수 있는 시스템의 단계적 구축

3-1. 에듀테크 활용 교육 현장지원 체제 구축

가. 에듀테크 활용 교육 플랫폼 및 사이트 연계 운영

- ‘잇다’ 플랫폼
 - (활용) 검색 및 수집, 수업 설계, 채널 및 공유, 수업 활용 등

※ 잇다(ITDA, Ict-based Teacher Development Assistance platform)

- (내용) 다양한 콘텐츠를 수집하여 손쉽게 교수학습 자료를 제작하고 수업에 활용할 수 있도록 지원 가능한 교원 디지털 콘텐츠 플랫폼
- (운영) <https://itda.edunet.net>

- ‘지식샘터’ 플랫폼
 - (활용) 교원 지식 나눔 활동 지원, 다양한 주체의 지식 나눔 장 마련, 주도적·자발적 성장 기회제공 등

※ 지식샘터

- (내용) 선생님들이 가진 에듀테크 역량을 ‘실시간 화상강좌’, ‘질의 응답’ 등을 통해 자유롭게 공유하는 쌍방향 온라인 지식 공유 서비스
- (운영) <https://educator.edunet.net>

나. 에듀테크 활용 교육 확산을 위한 지원체제 구축

- (현장 지원) 에듀테크 활용 교육정책 현장지원단 상시 운영
 - (목적) AI 활용 맞춤형 교육을 선도하는 지원체제 구축
 - (방향) 에듀테크 활용 교육의 방향성 확립 및 현장 적용 선도
 - (운영 기간) 2023.4월~2024.2월

- (구성) 에듀테크(인공지능 등) 교육 분야에 관심 있고 역량 있는 교원으로 구성
- (인식 제고 및 확산) 에듀테크 활용 교육공동체 인식 제고 및 확산
 - AI 활용 맞춤형 교육 이해 영상 콘텐츠 개발·보급
 - ※ 대외협력총괄과 학부모참여지원담당과 협력하여 학부모연수 안내 등
- (지역별) 에듀테크 활용 맞춤형 교육 네트워크 운영
 - (목적) 지역 여건과 특색에 맞는 에듀테크 활용 교육 운영 지원
 - (방향) AI 활용 맞춤형 시범학교 1교를 중심으로 에듀테크 활용 교육이 현장에 안착될 수 있는 방안 마련 및 활성화
 - (운영기간) 2023년 4월~2024년 2월 ※ 지역별 여건에 따라 자율적 구성
- 에듀테크 활용 교육 확산을 위한 기관별 역할

학교	지원청	도교육청	직속기관 및 유관기관
<ul style="list-style-type: none"> • 에듀테크 활용 교육 운영 및 안내 연수 • 에듀테크 활용 수업 문화 조성(교사 학습공동체 기반) • 학교별 대표 수업 사례 나눔 • 에듀테크 활용 맞춤형 수업 역량 강화 	<ul style="list-style-type: none"> • 지역 여건·특색 맞춤형 수업 지원 • 지역별 지원단-수석 교사회 연계 • 학교대표 교원 수업 네트워크 구축 • AI활용 맞춤형 교육 시범학교 수업 나눔 	<ul style="list-style-type: none"> • 에듀테크 활용 교육 정책 현장자문단 및 지원단 운영 • AI활용 맞춤형 교육 시범학교 총괄 • 에듀테크 활용 교육 플랫폼 및 사이트 운영 • AI기반 교수·학습 플랫폼 구축 및 운영 • 에듀테크활용 수업 사례 발굴 및 확산 	<ul style="list-style-type: none"> • 에듀테크활용 교수 학습 검증 정책연구 • 에듀테크활용 교육 정책 연수 개설 및 운영 • 에듀테크 활용 교육 인력풀 지원

3-2. 에듀테크 활용 교육 네트워크 구축

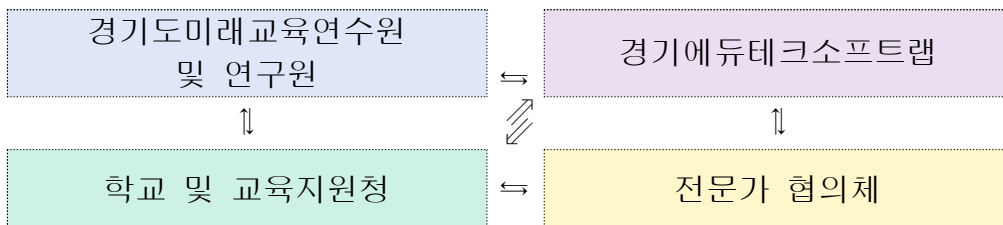
가. 현장 기반의 자문체제 운영

- 차별화된 새로운 경기교육을 위한 AI 기반의 교수·학습 혁신 플랫폼 구축 및 현장 적용 선도
 - 플랫폼 기능 사전 테스트 및 고도화 자문, 현장 적용 모니터링
- AI 등 에듀테크를 활용한 교수·학습, 과정중심 평가 기반의 맞춤형 교육 사례 개발
- AI 기반 교수·학습 플랫폼 구축 TF와 연계하여 전문성 있는 교원 및 실무진으로 구성

나. 지속가능한 협력 거버넌스 구축

- (연수원) 교원 역량 강화 연수과정 개발 및 운영
 - ※ 에듀테크 활용 교육 및 AI 활용 교육 관련 직무연수(온라인·오프라인)
- (연구원) 교수학습 개선, 학력향상 등 효과성 검증 연구, 세미나, 포럼 등을 통한 확산
- (경기에듀테크소프트랩) 민간 에듀테크 솔루션 실증을 통한 우수 솔루션 발굴 및 학교 요구에 적합한 기능 개선
- (전문가 협의체) ‘4차 산업혁명 교육 위원회’ 연계한 전문가 협의체 운영을 통해 정책 자문

※ 지속가능한 협력 체계 구축 예시



영역	준비기	활성화기	내실화기	일반화기
에듀테크 활용 교육 활성화	<ul style="list-style-type: none"> 경기형 에듀테크 교육 모델 개발 및 확산 <ul style="list-style-type: none"> 모델 및 사례 발굴 정책연구 에듀테크 활용 교육 교원역량 강화 <ul style="list-style-type: none"> 활용 연수 운영 이해자료 제작 지역별, 교과별 학습공동체 지원 	<ul style="list-style-type: none"> 경기형 에듀테크 교육 모델 활용 <ul style="list-style-type: none"> 경기형 에듀테크 교육모델 적용 우수사례 발굴 및 확산 에듀테크 활용 교육 선도교원 양성 <ul style="list-style-type: none"> 사례 적용 확대 연수 확대 및 심화 학교 교육공동체 지원 	<ul style="list-style-type: none"> 경기형 에듀테크 교육 모델 확산 <ul style="list-style-type: none"> 경기형 에듀테크 활용 교육 활성화 및 내실화 에듀테크 활용 교육 교원 전문가 확대 양성 <ul style="list-style-type: none"> 우수사례 나눔 및 확대 교원 생애주기별 연수 운영 	<ul style="list-style-type: none"> 경기형 에듀테크 교육 일반화 <ul style="list-style-type: none"> AI 플랫폼 활용 경기형 에듀테크 교육 일반화 에듀테크 활용 교육 교원 역량강화 일반화 <ul style="list-style-type: none"> 단계별 교원지원 연수 확대 지역 및 교원 맞춤형 역량강화 연수 확대
에듀테크 활용 교육 기반 조성 (AI 기반 교수학습 플랫폼 구축)	<ul style="list-style-type: none"> 에듀테크 활용 교육 기반 조성 플랫폼 구축 및 시범 운영 <ul style="list-style-type: none"> 클라우드 기반 인프라 구축 통합인증 체계 콘텐츠 확보 공공 서비스 연계 교사 중심의 개방형 체제 시범운영 (초4, 중1, 고1) 	<ul style="list-style-type: none"> 에듀테크 활용 교육 기반 안정화 AI 기반 맞춤형 교육 활성화 <ul style="list-style-type: none"> 클라우드 기반 인프라 확대 (전체 적용) 교과서 연계 콘텐츠 확보 외부 서비스 연계 개방형 체제 확대 확대 운영 (초4~5, 중1~2, 고1~2) 	<ul style="list-style-type: none"> 에듀테크 활용 교육 기반 고도화 AI 기반 맞춤형 교육 내실화 <ul style="list-style-type: none"> 플랫폼 기능 고도화 국가 단위 플랫폼 연계 학교별, 수업별 콘텐츠 아카이빙 구축 완료 확대운영 (초4~6, 중1~3, 고1~2) 	<ul style="list-style-type: none"> 에듀테크 활용 교육 기반 고도화 AI 기반 맞춤형 교육 일반화 <ul style="list-style-type: none"> 플랫폼 기능 고도화 콘텐츠 확보 지속 교수학습 개선 및 기초학력 증진 연구 지속 지속적으로 학년 확대 운영
지속가능한 에듀테크 활용 교육 지원체제 구축	<ul style="list-style-type: none"> 지속가능한 교육 지원체제 구축 <ul style="list-style-type: none"> 현장지원 체계 및 네트워크 구축 	<ul style="list-style-type: none"> 지속가능한 교육 지원체제 확대 <ul style="list-style-type: none"> 현장지원 체계 및 네트워크 확대 및 성과나눔 	<ul style="list-style-type: none"> 지속가능한 교육 지원체제 내실화 <ul style="list-style-type: none"> 현장지원 체계 및 네트워크 내실화 	<ul style="list-style-type: none"> 지속가능한 교육 지원체제 일반화 <ul style="list-style-type: none"> 현장지원 체계 및 네트워크 일반화

- 에듀테크 활용 교육을 통해 인성과 역량을 갖춘 학생이 미래사회의 인재로 성장할 수 있도록 학생 개인별 맞춤형 수업 지원
- 디지털 기반의 에듀테크를 활용한 미래형 교수·학습 환경을 구축하여 수업을 통해 교사와 학생이 보다 가깝게 만날 수 있는 환경 조성
- 에듀테크 활용 교육 활성화로 공교육의 신뢰도는 증가하고, 교원의 업무 경감을 통해 학생의 성장에 집중하는 교육의 본질 회복 기반 마련