



영화로 알아보는

청소년 도박,
그것이 알고 싶다!



한국도박문제관리센터
Korea Center on Gambling Problems



오늘의 학습 내용

- ✓ 영화 소개
- ✓ 도박이란?
- ✓ 게임과 도박 구별하기
- ✓ 도박문제 이해
- ✓ 도박문제 예방법



영화 소개 (홀릭)



줄거리



주인공 미나는 우연한 기회에 불법 온라인 도박에 빠져들게 된다.
스마트폰이 망가져 새 스마트폰을 마련하고 싶은데
엄마는 바꿔 줄 생각을 하지 않고 공부나 하라고 말한다.
그러던 중 PC방 폐인 아저씨를 통해 현금으로 바꿀 수 있는 불법 온라인 도박을 알게 된다.
미나는 점점 도박에 빠져들며
PC방을 전전하며 학원도 가지 않고 친구들과 어울리지도 않게 된다.
우연치 않게 돈을 조금 벌다가 할수록 돈을 잃게 되는데 ...

영화 소개 (아르마딜로)



줄거리



원룸에서 누나와 둘이 살고 있는 현웅...

누나와 살면서 도움이 되고 싶은 마음에 도박을 시작하게 된다.

도박으로 돈을 벌어서 누나에게 선물을 사주게 되는데,

누나는 어디에서 돈이 났는지 묻지만 현웅은 대답하지 않는다.

그러나 도박으로 가진 돈 전부를 탕진하게 되고, 그토록 도움이 되고 싶었던 누나를 찾아가 돈을 내놓으라며 실랑이를 벌이는 일까지 벌어지게 되는데...



도박이란 무엇일까요?

결과가 불확실한 사건에
돈, 가치 있는 것을 거는
모든 행위



※ 출처: 2009년도 사행산업통합감독위원회의 연구용역보고서 중 "도박중독 예방 프로그램 개발 -일반인 대상-

게임과 도박 구별하기



게임

스포츠
(야구, 축구, 농구 등)
보드게임
비디오게임

사행성 + 게임

돈내기 게임
카드게임
(유희왕 카드 등)
뽑기
(인형뽑기,
확률형 아이템 등)



도박

[합 법]
경마, 복권, 체육진흥투표권,
카지노, 경륜, 경정, 소싸움

[불 법]
카드, 화투, 불법
온라인 도박 등

사행심

우연한 이익이나 행운을 바라는 마음



뽑 기

특정 아이템을 획득하기 위해
뽑을 수 있는 **기회**를
현금을 주고 **구입** 하는 것



강 화

아이템 능력 향상을 위해
장비류의 강화를 **현금**을 주고
시도하는 것



합 성

아이템 등급 향상을 위해
현금을 주고
합성을 시도하는 것

최근 성행하고 있는 불법 온라인 도박



달팽이



사다리



로하이



파워볼



소셜 그래프

Game Name	Game Type	Game Status	Game Result
FC Football	1.00	1.00	1.00
FC Football	1.00	1.00	1.00
FC Football	1.00	1.00	1.00
FC Football	1.00	1.00	1.00
FC Football	1.00	1.00	1.00
FC Football	1.00	1.00	1.00
FC Football	1.00	1.00	1.00
FC Football	1.00	1.00	1.00
FC Football	1.00	1.00	1.00
FC Football	1.00	1.00	1.00

불법 스포츠 도박



도박중독이란 무엇일까요?

자신과 주위에 폐해를 초래해서
이를 조절하려 하지만

통제력을 잃고 만성적으로
반복하는 행동



도박문제 발생과정(홀릭)



우연한 경험



대박 경험



기대집착



갈등(거짓말 등)



불법행위



금단현상



아쉬움/집착



실패/좌절

도박문제 발생과정(아르마딜로)



우연한 경험



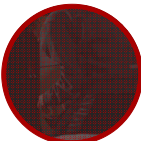
대박 경험



기대집착



갈등(거짓말 등)



불법행위



금단현상



아쉬움/집착



실패/좌절

행동/재정

01

다른 사람과 도박에 대해 이야기 하는 것을 꺼리거나
도박하는 것을 덮기 위해 거짓말을 한다.

02

밤새 도박하느라 잠을 못 자고, 수업에 소홀해지고
성적이 떨어진다.

03

친구나 가족들에게 신경질적, 공격적으로 행동한다.

04

도박으로 점점 내기 금액과 빚이 증가하며 이를 숨긴다.

05

도박 자금 마련을 위해 저축통장을 해지하거나
중고거래 사이트에서 귀중품이나 중고물품을 판매한다.
주변 사람들에게 돈을 빌린다.



법적/이차범죄 발생

청소년 보호법, 사행산업 관련법에 의해 청소년 도박은 “**불법**”이다.
또한 도박문제가 있는 청소년들은 이차범죄를 저지를 수 있다.

※ 출처 : 청소년 온라인도박, 바늘도둑이 소도둑으로, KBC광주방송, 2017.08.31

이것만 기억하고 대처해요!

- ✓ 친구가 같이 하자고 권유할 땐 **거절**하기
- ✓ 스팸문자, SNS의 게시글이나 댓글, 인터넷 팝업광고 등 **불법온라인도박 홍보**에 현혹되지 않기
- ✓ 도박문제 발생 시 믿을만한 사람이나 전문기관에 **도움 요청**하기
- Wee 클래스, 학교 내 전문상담교사, 한국도박문제관리센터(1336) 등
- ✓ 다양하고 건전한 **취미활동 경험**하기 EX) 운동, 음악감상
- ✓ 주어진 용돈안에서 **계획적인 소비습관** 갖기
- ✓ 나의 꿈(미래)에 대해 **구체적으로 고민**하는 시간 갖기

※ 참고: 2017년 12월 가톨릭대학교 산학협력단 연구용역보고서 중 "도박문제 보호요인과 위험요인에 따른 청소년 도박예방 모델 개발"

어디에 도움을 요청해야 할까요?

도박문제 전문상담

1336

 <https://www.kcgp.or.kr>

 24시간 365일 상담 가능



도박은 멀리 문제는 함께

도박문제 네티라인



 <https://netline.kcgp.or.kr>

온라인 상담(채팅 및 게시판상담)도 가능해요!

어디에 도움을 요청해야 할까요?

경기북부센터

서울 센터

인천센터

경기남부센터

전북센터

광주전남센터

제주센터

강원센터·정선분소

세종충북센터

대전충남센터

경북센터

대구센터

부산울산센터

경남센터





영화로 알아보는
청소년 도박,
그것이 알고 싶다!

감사합니다



한국도박문제관리센터
Korea Center on Gambling Problems

